# D&D Character Builder

## Rollenverteilung

* Rasse: Mathis
* Klasse: Cedric
* Background, Dokumentation: Marco
* Stats: Nourhan
* Projektleiter: Jonas

## Rasse

1. Tiefling, Halb-Ork
2. Drachengeborener
3. Halbling, Gnom, Zwerg
4. Mensch (ohne Variant)
5. Halb-Elf
6. Elf
7. Mensch (mit Variant)

## Klasse

1. Barbar, Kämpfer, Schurke, Paladin
2. Ranger
3. Mönch
4. Magier, Barde, Druide, Kleriker
5. Zauberer, Hexenmeister

## Background

1. Criminal, Noble, Soldier
2. Acolyte, Charlatan, Entertainer, Folk Hero, Hermit, Outlander, Sailor, Urchin
3. Guild Artisan
4. Sage

Projektablauf

-scrum

-w1 planung

-probleme mit ‚Visual Studio Code‘ Setup

-probleme mit GitHub

-vollständige Planung und Verarbeitung

-w2 praxis begin

-lauffähiges prototyp fertig

-benötigen bessere ux